|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  3. L’utilisateur choisi de créer un nouveau projet  4. L’utilisateur travail sur le projet  5. L’utilisateur quitte l’application | 2. Présentation des options |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur indique les sommets d’une surface  5. L’utilisateur quitte l’application | 4. Affichage de la surface tracée |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur ajoute des tuiles sur une surface  5. L’utilisateur choisi un motif  6. L’utilisateur choisi un matériau  7. L’utilisateur choisi un coulis  9. Déplace le patron de tuile par rapport aux sommets de la surface  10. L’utilisateur quitte l’application | 4. Présentation des options  8. Insertion des tuiles dans le projet |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur trace 2 surfaces  4. L’utilisateur déplace l’une des surfaces vers l’autre  6. L’utilisateur quitte l’application | 5. Rafraîchissement de la position des surface |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur trace 2 surfaces  4. L’utilisateur sélectionne 2 surfaces  6. L’utilisateur quitte l’application | 5. Ajout d’un indicateur de sélection |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur trace 2 surfaces  4. L’utilisateur sélectionne 2 surfaces  5. L’utilisateur soustrait une des surfaces à l’autre  7. L’utilisateur quitte l’application | 6. Rafraîchissement des propriétés des surfaces. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur trace 1 surfaces  4. L’utilisateur ajoute des tuiles  5. L’utilisateur modifie l’alignement des tuiles  7. L’utilisateur quitte l’application | 6. Rafraîchissement de l’affichage des tuiles sur la surface |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur ouvre l’onglet de comptabilité  7. L’utilisateur quitte l’application | 4. Calcul du nombre de tuile sur la surface  5. Calcul de la quantité de coulis  6. Calcul du nombre de boites |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur modifie l’alignement des tuiles  4. L’utilisateur inspecte la surface  7. L’utilisateur quitte l’application | 5. Vérification du respect des contraintes  6. Affichage des propriétés de la surface |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur travail sur le projet  3. L’utilisateur sauvegarde le projet  4. L’utilisateur quitte l’application | 4. Création d’un fichier de sauvegarde |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile  2. L’utilisateur ouvre un un projet à partir d’un fichier de sauvegarde  4. L’utilisateur quitte l’application | 3. Ouverture du projet et affichage des surfaces |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Fusion de surface |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, sélectionne 2 surfaces et les fusionnes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Alignement de surface |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, sélectionne 2 surfaces et les alignes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Charger un projet |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur ouvre l’application, charge un projet et continu sont travail sur celui-ci. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Redimensionner une surface |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, sélectionne 1 surface et change ces dimensions. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Zoomer/Dé-zoomer |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, examine une surface de près puis regarde son projet dans l’ensemble. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Fusion de surface |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, sélectionne 2 surfaces et les fusionnes |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Faire/défaire une action |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, redimensionne une surface, retourne en arrière et décide de garder son changement. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Changement d’unité |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, créer une surface avec des dimensions impérial, puis convertis ces dimensions en unité métrique. |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Configuration de la grille magnétique |
| Acteur : | Utilisateur |
| Type : | Primaire |
| Description : | L’utilisateur est dans un projet, configure un quadrillé de référence puis trace des surfaces en relation avec ce quadrillé. |

Première ébauche du use case détaillé

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Un utilisateur ouvre VirtuTuile   3. L’utilisateur choisi de créer un nouveau projet  4. L’utilisateur créer deux nouvelles surfaces  5. L’utilisateur déplace une surface  6. L’utilisateur sélectionne plusieurs surfaces  7. L’utilisateur soustrait une surface à une autre  8. L’utilisateur ajoute des tuiles à une surface  9. L’utilisateur choisi un motif  10. L’utilisateur choisi un matériau  11. L’utilisateur choisi un coulis  15. L’utilisateur inspecte la surface  17. L’utilisateur aligne les tuiles  18. L’utilisateur sauvegarde le projet et quitte | 1. Présentation des options   12. Calcul du nombre de tuile sur la surface  13. Calcul de la quantité de coulis  14. Calcul du nombre de boites  16. Vérification du respect des contraintes |